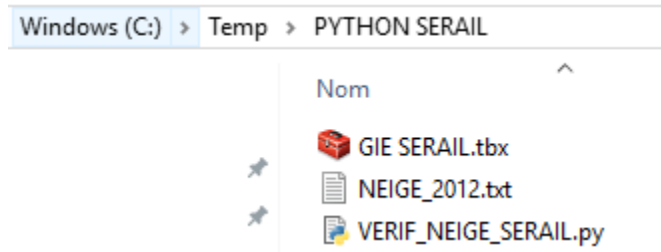
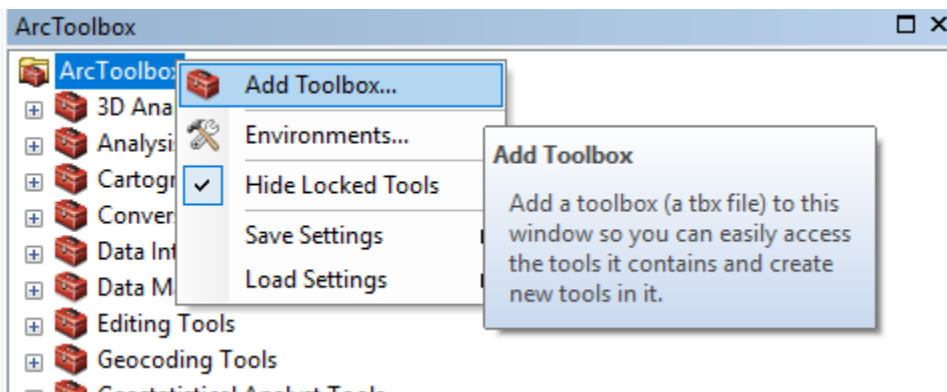


INSTALLATION DE LA BOITE A OUTILS ARCTOOLBOX SERAIL

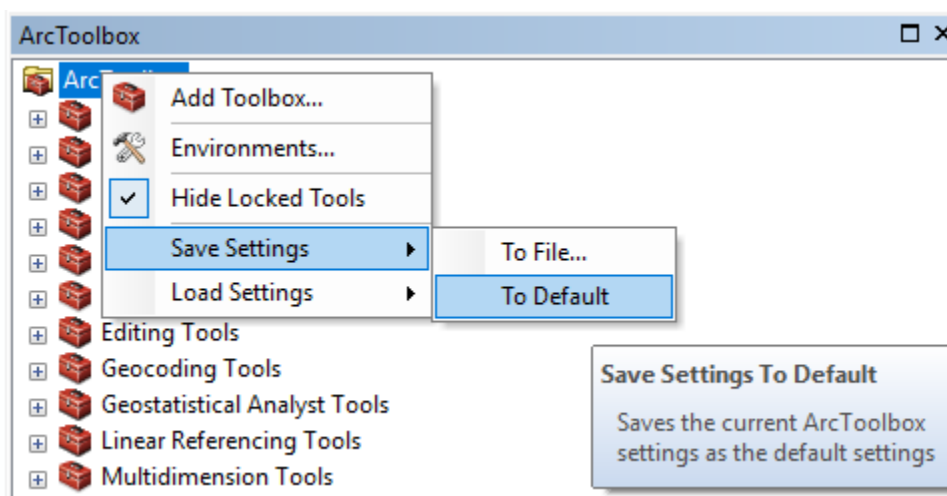
1. Télécharger le fichier FICHIERS_TOOLBOX_SERAIL.zip
2. Créer le répertoire « PYTHON SERAIL » dans « C:\Temp »
3. Dézipper les fichiers de FICHIERS_TOOLBOX_SERAIL.zip dans « C:\Temp\PYTHON SERAIL »



4. Ouvrir ArcMap, puis Arctoolbox
5. Cliquer avec le bouton de droite sur ArcToolbox puis « Ajouter boîte à outils » (Add Toolbox)

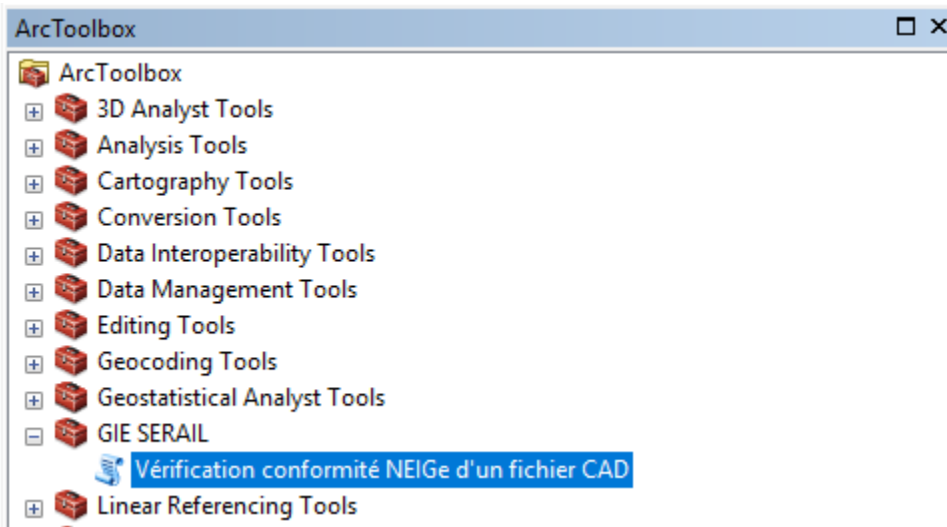


6. Référencer « C:\Temp\PYTHON SERAIL\GIE SERAIL.tbx »
7. Cliquer avec le bouton de droite sur ArcToolbox , puis « Enregistrer les paramètres » (Save Settings) – To Default ----- c'est terminé.

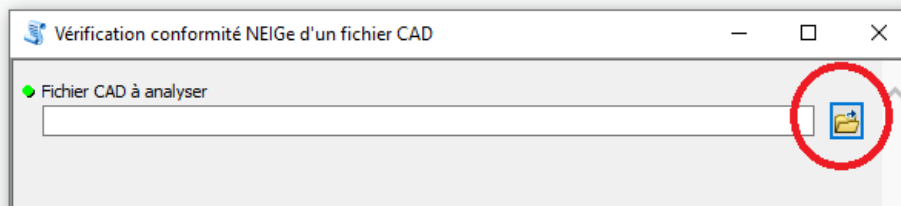


UTILISATION DE LA BOITE A OUTILS ARCTOOLBOX SERAIL

1. Lancer le script de vérification



2. Donner le fichier CAD (DWG ou DXF) à analyser, puis cliquer sur OK



Une fois l'analyse est terminée, un fichier TXT est créé dans le même répertoire que le fichier CAD source. Il porte le même nom que le fichier source étendu de « _VERIF_NEIGe.txt » et il :

- Donne : date – fichier – utilisateur,
- Liste : les calques non NEIGe contenant des objets,
- Liste : les calques NEIGe comportant des objets, mais non valides.
- Dresse : un tableau, calque par calque, de l'analyse du fichier.

Un résumé de ces informations est donné dans la boîte de dialogue d'ArcToolbox de l'outil d'analyse.

Tel que rappelé dans le fichier TXT, les calques sont listés ainsi :

NOM LAYER - PRIMITIVE GRAPHIQUE - SOURCE - POINT - BLOCS NOM LAYER - POLYLIGNE - POLYGONE - Z=0 - ALL_Z=0 - PROB_GEOM

Z = 0 → nombre d'objets dont au moins un point de construction à son Z égal à 0

ALL_Z=0 → nombre d'objets dont tous les points de construction ont un Z égal à 0

PROB_GEOM → nombre d'objets dont la géométrie n'a pu être analysée

Quelques exemples de « lecture » :

- **PISCINE TYPE:POLYGONE SEL:MIXTE PT:0 BLOC=NOM:0 PL:13 PG:13 Z=0:0 ALL_Z=0:0 PROB_GEOM:0**

Le fichier CAD contient un calque **PISCINE** : ce nom est conforme à la NEIGe.

D'après la NEIGe, ce calque est de type **polygone** = surfacique = polyligne fermé.

Il est **MIXTE**; attendu dans un levé terrestre comme en restitution aérienne.

Dans le fichier CAD, ce calque PISCINE contient :

- 0 objets pouvant être assimilés comme de type POINT,
- 0 objets de type BLOCS, dont le nom du bloc est celui du calque,
- 13 objets pouvant être assimilés comme de type POLYLIGNE,
- 13 objets pouvant être assimilés comme de type POLYGONE

⇒ **Cette définition est conforme à la NEIGe**

- **THERBE TYPE:POLYGONE SEL:MIXTE PT:0 BLOC=NOM:0 PL:62 PG:59 Z=0:0 ALL_Z=0:0 PROB_GEOM:0**

Le fichier CAD contient un calque **THERBE** : ce nom est conforme à la NEIGe.

D'après la NEIGe, ce calque est de type **polygone** = surfacique = polyligne fermée.

Il est **MIXTE**; attendu dans un levé terrestre comme en restitution aérienne.

Dans le fichier CAD, ce calque THERBE contient :

- 0 objets pouvant être assimilés comme de type POINT,
- 0 objets de type BLOCS, dont le nom du bloc est celui du calque,
- 62 objets pouvant être assimilés comme de type POLYLIGNE,
- 59 objets pouvant être assimilés comme de type POLYGONE

⇒ Cette définition est **n'est pas conforme à la NEIGe**, car 3 objets de type POLYLIGNE présents dans le calque THERBE ne sont pas fermés, hors THERBE est défini comme un calque de polygones.

- **PHARE TYPE:BLOC SEL:MIXTE PT:3 BLOC=NOM:0 PL:3 PG:3 Z=0:0 ALL_Z=0:0 PROB_GEOM:0**

Le fichier CAD contient un calque **PHARE** : ce nom est conforme à la NEIGe.

D'après la NEIGe, ce calque est de type **BLOC** = un point d'insertion et des informations angle/dimx/dimy.

Il est **MIXTE**; attendu dans un levé terrestre comme en restitution aérienne).

Dans le fichier CAD, ce calque PHARE contient :

- 3 objets pouvant être assimilés comme de type POINT,
- 0 objets de type BLOCS, dont le nom du bloc est celui du calque,
- 3 objets pouvant être assimilés comme de type POLYLIGNE,
- 3 objets pouvant être assimilés comme de type POLYGONE

⇒ Cette définition **est n'est pas conforme à la NEIGe**, car, s'il est bien attendu 3 objets de type POINT qui peuvent être considérés comme des points d'insertion de blocs, il n'y a aucun objet de type BLOC, dont le nom du bloc est PHARE

- **ELEC-SUP TYPE:BLOC SEL:AERIEN PT:698 BLOC=NOM:698 PL:698 PG:698 Z=0:0 ALL_Z=0:0 PROB_GEOM:0**

Le fichier CAD contient un calque **ELEC-SUP** : ce nom est conforme à la NEIGe.

D'après la NEIGe, ce calque est de type **BLOC** = un point d'insertion et des informations angle/dimx/dimy.

Il est **AERIEN**; attendu uniquement dans un fichier de restitution aérienne.

Dans le fichier CAD, ce calque ELEC-SUP contient :

- 698 objets pouvant être assimilés comme de type POINT,
- 698 objets de type BLOCS, dont le nom du bloc est celui du calque,
- 698 objets pouvant être assimilés comme de type POLYLIGNE,
- 698 objets pouvant être assimilés comme de type POLYGONE.

⇒ **Cette définition est conforme à la NEIGe**, car il y a 698 objets de type POINT et 698 objets de type BLOC, ayant comme nom ELEC-SUP. Les 698 polygones et polygones correspondent au dessin du bloc pouvant être admis dans ces 2 primitives.